



LIVE&LEARN
For Environment and Community

VÌ BIỂN XANH

HOẠT ĐỘNG GIÁO DỤC THAM KHẢO

CHỦ ĐỀ: CÁC LOÀI SINH VẬT BIỂN



HOẠT ĐỘNG: TÔI LÀ AI?

Thời gian : 15 phút

Mục tiêu: Giúp người chơi nhận biết và phân biệt được các sinh vật biển.

Chuẩn bị: Hình ảnh các loài sinh vật biển. Tổ chức người chơi theo cặp

Tổ chức hoạt động:

1. Giới thiệu tên hoạt động

2. Hướng dẫn hoạt động

- Trong một cặp chơi. Người số 1 sẽ đứng lên phía trước, trên lưng có dán một hình con vật. Người này không được nhìn hình sinh vật đó và phải đoán ra được tên sinh vật.
- Người số 2 đứng phía sau nhìn thấy hình ảnh sinh vật và mô tả sinh vật đó cho người số 1 để người số 1 đoán ra tên sinh vật. Người số 2 không được nói ra tên sinh vật.

Gợi ý: Người số một mang hình ảnh loài Rùa biển

- Người số 2 nói: Đây là một loài vật bốn chân.
- Người số 1 đoán: Tôi có phải bò biển ?
- Người số 2 nói: Sai. Sinh vật này đẻ trứng ở trên bờ biển
- Người số 1 nói: Tôi có phải là rùa biển ?
- Người số 2 nói: Đúng
- Lượt chơi kết thúc khi người chơi số 1 đoán chính xác tên loài sinh vật biển. Các cặp tiếp tục chơi cho đến khi đoán được hết các loài sinh vật biển. Cặp nào đoán được nhiều loài sinh vật biển nhất trong thời gian ngắn nhất sẽ chiến thắng.

3. Tổng kết

Quản trò khuyến khích các nhóm chia sẻ điều nhớ nhất trong cho chơi, và tổng kết nội dung về các loài sinh vật biển

HOẠT ĐỘNG: THỨC ĂN CHO SỰ SỐNG

Thời gian: 15 phút

Mục tiêu: Giúp người chơi biết và hiểu được vai trò của các loài sinh vật đối với sự sống của các loài khác.

Chuẩn bị: Bút, giấy, hình ảnh sinh vật biển.

Tổ chức hoạt động:

1. Giới thiệu tên hoạt động

2. Hướng dẫn hoạt động.

- *Cách chơi 1:*

Người chơi bốc thăm tên các sinh vật biển, và để các người chơi tìm thấy nhau để tạo thành một nhóm chuỗi thức ăn không quá 5 sinh vật cho một nhóm. Nhóm chơi nào tạo thành chuỗi thức ăn nhanh nhất, đúng nhất sẽ dành chiến thắng.

- *Cách chơi 2:*

Người chơi bốc thăm (thăm bao gồm các sinh vật biển và con người). Người chơi bốc thăm được tên các sinh vật biển tạo thành một chuỗi thức ăn không quá 5 sinh vật cho một nhóm. Người chơi bốc thăm phải con người, phải đi bắt các sinh vật trong chuỗi thức ăn, tùy theo vai trò của mỗi loài sinh vật trong chuỗi thức ăn như :

- *Sinh vật sản xuất -> sinh vật tiêu thụ bậc một -> sinh vật tiêu thụ bậc 2 -> Sinh vật tiêu thụ bậc 3*
- Nếu con người chạm được vào sinh vật tiêu thụ bậc 3 chuỗi thức ăn sẽ còn :
Sinh vật sản xuất-> sinh vật tiêu thụ bậc một->sinh vật tiêu thụ bậc 2
- Nếu con người chạm được vào sinh vật tiêu thụ bậc 2 chuỗi thức ăn sẽ còn :
Sinh vật sản xuất-> sinh vật tiêu thụ bậc một
- Nếu con người chạm được vào sinh vật sản xuất chuỗi sẽ không còn.

- Gợi ý một số chuỗi thức ăn:
 - *Cỏ biển* -> *Cá Cơm* -> *Cá Mú* -> *Cá Mập*
 - *Tảo biển* -> *Tôm* -> *Cá Đuối* -> *Cá Mập*
- Kết thúc hoạt động nhóm nào giữ được chuỗi thức ăn nguyên vẹn hoặc dài nhất sẽ dành chiến thắng.

3. Tổng kết

- Quản trò mời người chơi chia sẻ điều nhớ nhất, và cho các em đóng mỗi loài sinh vật chia sẻ về vai trò của mình trong chuỗi thức ăn.
- Quản trò tổng kết lại nội dung.

HOẠT ĐỘNG: TÌM ĐỒNG LOẠI

Thời gian: 15- 20 phút

Mục tiêu: Vận dụng các kiến thức về sinh vật biển

Chuẩn bị:

- Giấy bốc thăm ghi tên các sinh vật biển đã học: trai tai tượng, cò biển, bò biển, cá ngựa, rùa biển, san hô.
- Số người chơi từ 10 người trở lên.

Tổ chức hoạt động:

1. Giới thiệu tên hoạt động

2. Hướng dẫn hoạt động

- Người chơi bốc thăm tờ giấy có ghi tên các sinh vật mà mình sẽ đóng vai, không được cho người chơi khác biết.
- Khi quản trò nói “Bắt đầu”, người chơi có 15 phút đi hỏi những người xung quanh về sinh vật mà mình đóng vai, để tìm ra đồng loại của mình. Trong quá trình hỏi không được nói tên sinh vật mình đang đóng. Chỉ được hỏi các câu hỏi ở dạng câu Đúng/Sai. Người chơi nào cùng loài sẽ xếp thành một nhóm.
- Sau 15 phút quản trò tập trung các bạn và kiểm tra từng nhóm xem có bạn nào lạc loài không. Nhóm nào tìm được đồng loại nhanh nhất và đúng nhất sẽ thắng.

Gợi ý: Các bạn đóng vai bò biển đi tìm đồng loại với các câu hỏi gợi ý như sau:

- Bạn có ăn cò biển không?
- Mỗi lần sinh bạn chỉ đẻ một con đúng không?
- Bạn là động vật có vú ở biển đúng không?
- Bạn thích sống ở vùng vịnh nước nông đúng không?

3. Tổng kết

Kết thúc hoạt động, quản trò mời người chơi chia sẻ những điều nhớ nhất về hoạt động và khen thưởng người thắng cuộc.